

## ❖ Objectif :

Savoir préparer, animer et conclure des réunions motivantes, vivantes et efficaces – Maîtriser les techniques d'animation participative – Savoir communiquer efficacement en réunion – savoir utiliser les réunions comme un moment privilégié d'expression de chacun des membres de l'équipe

## ❖ Profil du participant :

Toute personne amenée dans sa fonction à animer des réunions régulières ou exceptionnelles

## ❖ Pré requis :

Connaître les bases de la communication ou avoir suivi la formation « Mieux communiquer »

## ❖ Durée :

2 jours

## ❖ Dates :

Consultez notre site web :

[www.magnetic-formation.com](http://www.magnetic-formation.com)

## ❖ Lieu :

Lille, Valenciennes ou Douai

## ❖ Prix :

400 € HT par jour.

## ❖ Documents remis :

Support pédagogique et attestation de stage à chaque participant

Synthèse des évaluations de fin de formation aux entreprises

## Contenu pédagogique

### **Les conditions de l'engagement d'une équipe en réunion :**

Comprendre les leviers sur lesquels le manager peut agir pour développer l'engagement de son équipe.

### **Les différents modes d'interventions en réunion d'équipe**

Etre en mesure de choisir le mode d'intervention approprié à chaque situation en fonction de l'objectif

### **Les savoir-faire pour animer une réunion**

Prendre conscience de l'impact d'une communication verbale et non verbale

Prendre conscience de son impact personnel

### **S'entraîner à différentes techniques clés de la prise de parole en public**

Gagner en aisance dans l'animation

Gérer la participation et les comportements en réunion

### **S'entraîner à mener des réunions efficaces, utiles et participatives**

S'approprier la structure et l'animation de 3 modes d'intervention couramment utilisés dans les réunions.

## Méthode pédagogique

Toute la formation repose sur des exercices concrets, test, analyses de situations permettant la découverte et l'acquisition rapide des apports théoriques. L'expérience des stagiaires est prise en compte en particulier pour la mise en place de situations de simulation d'animation.

Mises en situation par jeux de rôles, travaux de réflexion et de créativité en groupe. Utilisation de la vidéo.